

PENERAPAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN GAME
BERBASIS MODEL PROBLEM POSING
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

Abdul Rosyid Firdaus
NIM 1101808

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN
ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2016

**PENERAPAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN GAME
BERBASIS MODEL PROBLEM POSING
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK**

Oleh,
Abdul Rosyid Firdaus
NIM 1101808

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu
Pengetahuan Alam Universitas Pendidikan Indonesia

© Abdul Rosyid Firdaus 2016
Universitas Pendidikan Indonesia
April 2016

©Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang, difoto kopi atau cara lainnya tanpa ijin dari peneiti.

ABDUL ROSYID FIRDAUS

**PENERAPAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN GAME
BERBASIS MODEL PROBLEM POSING
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK**

disetujui dan disahkan oleh:

Pembimbing I

Dr. H. Enjang Ali Nurdin, M.Kom.

NIP 196711211991011001

Pembimbing II

Herbert Siregar, M.T.

NIP 197005022008121001

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Munir, M.IT.

NIP 196603252001121001